

Косвенная атака в игре и бизнесе

Автор: Павел Авраамов
13.04.2009 09:49

Зачастую в жизни, как и в игре Го, выгодно отказаться от прямых действий и переключиться на косвенные.

Принцип прост: сначала нужно нанести удар где-то в стороне, на второстепенном направлении, чтобы создать дополнительное давление на основной объект атаки. В старом советском мультфильме девочка, собирая землянику, приговаривала: «Одну ягодку беру, на другую смотрю, третью примечаю, а четвёртая мерещится.»

Прежде чем посмотреть, как эта идея работает в мире бизнеса, давайте разберём, как это выглядит на доске...

[Подробнее...](#)