



Никто не знает точно когда появилась игра Го. По легенде, Император Яо (2357-2255 до нашей эры) создал Го для того чтобы дать образование своему сыну Дан Жу. Было также записано, что сын следующего императора Шуня, - Шанг Джун не был достаточно умён и Шунь (2255-2205 до нашей эры) придумал игру Го, чтобы обучить его. Британская энциклопедия говорит, что Го было изобретено в Китае в 2306-ом году до нашей эры. Американская энциклопедия говорит о 2300-ом годе. В древней литературе, в трудах Жуо Жуана, Лун Йю и Менг Зи, упоминается "Йи", древнее слово обозначающее вейчи. Йи стало официальным названием для Вейчи в течении династии Хань (Примерно во времена Христа, две тысячи лет назад). Ху Шен писал в Шуо Вен, "Йи - это Вей Чи". Янг Ксионг писал в Фанг Ян, "Вей Чи известно как Йи, люди от Гуан Донга до Ки Лу называют эту игру Йи". В древнем Китайском языке не естественно заменять слово из одного звука (Йи) на составное слово (Вей Чи). Но Вей Чи это исключение, потому что слово Вей значит окружать и даёт хорошее описание игры. Окружение, - это ключевой элемент игры Вей Чи (игры Го). Из этого мы можем понять почему Вей Чи заменило Йи и стало официальным названием игры.

Вейчи (игра Го) в древнем Китае

Самое раннее упоминание о Вей Чи (игре Го) в истории было в 25-ом году Ксианг Гонга в Жуо Жуань. В 559 году до нашей эры (в течении династии Донгжоу) , чиновник Шу И использовал идиому из игры Вей Чи для описания человека, который не может собраться с мыслями. Фраза "Джу Ои Бу Динг" стала известной идиомой (эта фраза означает человек, который берёт камень и не знает куда сделать ход).

В "Гао Зи из Менг Зи" записана история о Йи Ойу, лучшем игроке в Жан Гуо, который обучал своих двух учеников играть в Вей Чи. Один из них обращал большое внимание на игру, а другой фантазировал и представлял как кондор летит мимо окна, а этот ученик стрелял в него из лука. Несмотря на то, что у обоих был один учитель, их прогресс в учёбе различался очень сильно. Менг Джи объяснял это не отсутствием интеллекта, а тем что даже такая простая игра как Вей Чи, требует полного внимания.

Вей Чи во время династии Хань



В течении династии Ксихань, популярность Вей Чи росла. Основатель династии Ксихань, император Лиу Банг был описан играющим в Вей Чи и наслаждающимся цветами со своей наложницей Ои, в "Кси Джинг За Джи". К сожалению, осталось очень мало таких историй. Большинство людей из высшего общества в то время критиковали Вей Чи за то, что оно привязывало людей к себе. Например, в "Хань Шу", Джиа Йи описал Вей Чи как неприятность из-за его "наркотических" свойств. Ши Йоу из "Джи джи Пиан" также критиковал игроков в Вей Чи и Любо, так как считал их легкомысленными. В "Сан Пу Хуанг Ту", было написано, что в Вей Чи играли в дворце Хань и предсказывали с его помощью судьбу, считалось что победитель будет здоров и богат весь следующий год, а проигравший будет больным и бедным. Во время династии Ксихань большинство людей относило Вей Чи к той же группе игр, что и Любо и считали их азартными играми на везение. Это сильно вредило репутации Вей Чи на протяжении многих лет.

Некоторые ученые из династии Донгхан пытались дать Вей Чи доброе имя, обращая внимание в первую очередь на теорию и стратегию игры. Один из таких примеров является "Йу Жи" Бан Гу, в которой впервые описываются основы Вей Чи, вместе с различиями между Вей Чи и Любо, различные варианты Вей Чи и как теория Вей Чи совпадает с учением Конфуция. По древней Китайской традиции, всё должно совпадать с учением о Дао, так как иначе не может быть верным. С помощью "Йу жи", которая пыталась изменить мнение о Вей Чи, игра стала еще популярней. "Ксин Лун" написанная Хен Таном и "Джинг Жи Зи" Суи Су пошли дальше, утверждая что Вей Чи игра военных стратагем. Ма Йонг также писал в "Вей Чи Фу": "Вей Чи игра военного развёртывания с трёх футовой доской представляющей поле боя". Это помогло повысить социальный статус Вей Чи (игры Го), подчёркивая научный и практические аспекты игры. Интересным является отрывок из "Ксин Лун" о теории Вей Чи. В нём говорится: "Первоклассный игрок берёт контроль над всей доской и побеждает без борьбы; средний игрок разрезает и атакует, делая игру непредсказуемой; слабый игрок защищает углы и стороны и пытается строить жизнь пассивно". Эти постулаты Вей Чи актуальны и через две тысячи лет.

Ранняя история игры Го (кит. название - Вейци или Вей Чи)

Автор: Калинковицкий В.
21.08.2012 16:34

